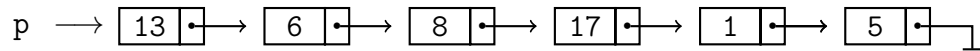


Imagine que o ponteiro p aponta para uma lista encadeada



A tarefa é

→ *Calcular a soma dos elementos das posições ímpares da lista*

Bom, aqui basta percorrer a lista com o dedo inspecionando os elementos um a um.

Quando o elemento for ímpar, a gente atualiza a soma.

A coisa fica assim

```
q = p;    soma = 0
Enquanto ( q != Nulo )
    Se (q->num é impar)                // Você é impar?
        soma = soma + q->num           // atualiza a soma
    q = q->prox
Imprime('A soma é', soma)
```