

Nós vimos que as listas encadeadas nos dão uma grande flexibilidade para inserir e remover elementos em qualquer posição da lista.

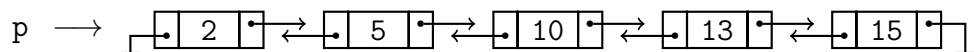
Mas, é muito desajeitado poder andar para a frente e não poder andar para trás.

Hoje nós vamos resolver isso.

Quer dizer, basta adicionar um ponteiro que aponta para trás ao registro `RegInt`

```
struct RegInt
{
    int          num
    struct RegInt *ant, *prox
}
```

Daí, a coisa fica assim



Agora, é bem fácil realizar a seguinte tarefa

→ *Imprimir os elementos na ordem contrária*

Quer dizer, basta

1. ir até o fim da lista
2. e depois voltar imprimindo os elementos

A coisa fica assim

```
func imprimeContrário (p)

    Se ( p == Nulo )    Retorna (p)                // já acabei

    q = p

    Enquanto ( q->prox != Nulo )                    // vai até o fim
        q = q->prox

    Enquanto ( q != Nulo )                            // e volta imprimindo
        Imprime ( q->num )
        q = q->ant
```