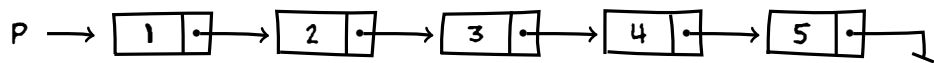


Imprimindo os elementos da lista

Vejamos um exemplo concreto.

Imagine que o ponteiro `p` aponta para uma lista encadeada



E imagine que a tarefa é

→ *Imprimir todos os elementos da lista*

Então, a coisa fica assim

```
func Imprime-Rec (q)

    Se ( q == Nulo )    Retorna          // já acabei

    F( q->prox )        // passa para o próximo

    Imprime ( q->num )

    Retorna              // e volta
```

Mas, você viu o que aconteceu?

Quer dizer, essa função imprime os elementos na ordem contrária

=> 5, 4, 3, 2, 1

Porque?

Ora, porque a impressão acontece na hora em que as caixinhas estão fechando — (*i.e., na hora em que a gente está voltando*)

Então, existem dois lugares para colocar código na função recursiva

```
func F-Rec (q)

    Se ( q == Nulo )    Retorna

    ( . . . )          // aquilo que acontece na ida

    F( q->prox )

    ( . . . )          // aquilo que acontece na volta

    Retorna
```

Então, a gente pode modificar a função de impressão assim

```
func Imprime-Rec (q)

    Se ( q == Nulo )    Retorna

    Imprime ( q->num )          // Imprime o elemento na ida

    F( q->prox )

    Retorna
```

para ver os números números na ordem certa

=> 1, 2, 3, 4, 5