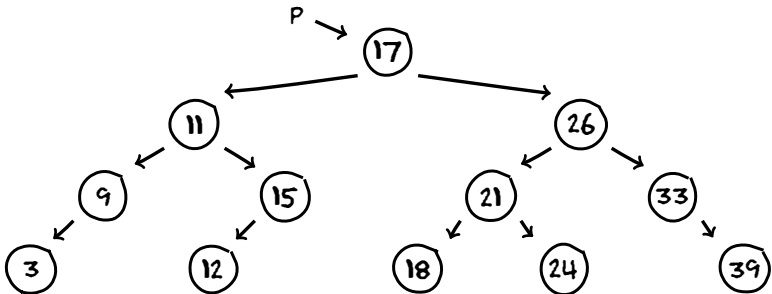


Outro algoritmo de remoção

Imagine que o ponteiro p aponta para uma árvore binária de busca

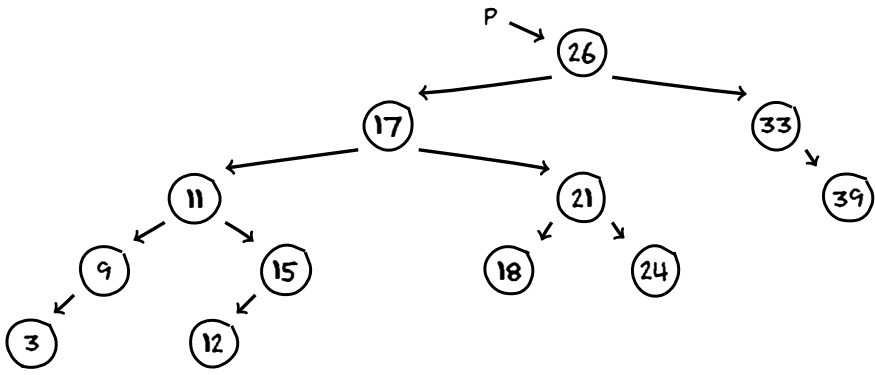


E imagine que nós queremos remover o 17 da árvore.

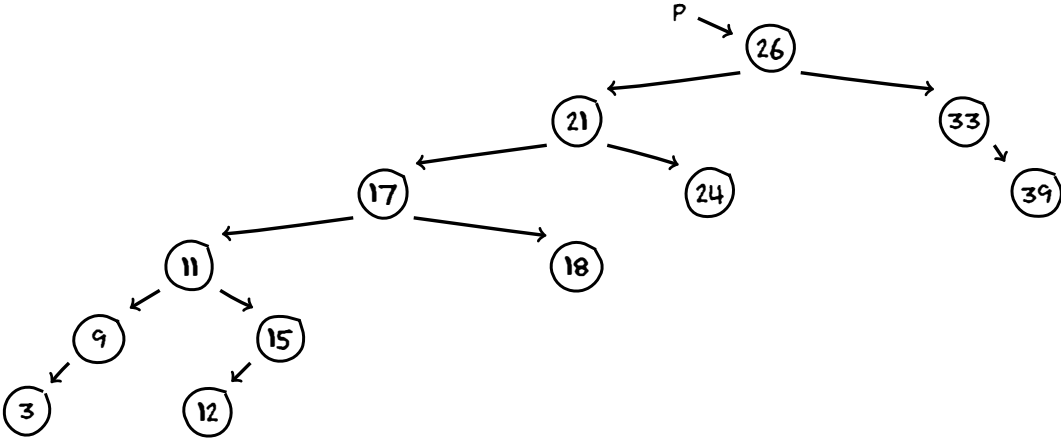
Mas, nós não queremos colocar o menor elemento da subárvore direita no lugar dele.

Como é que a gente faz isso?

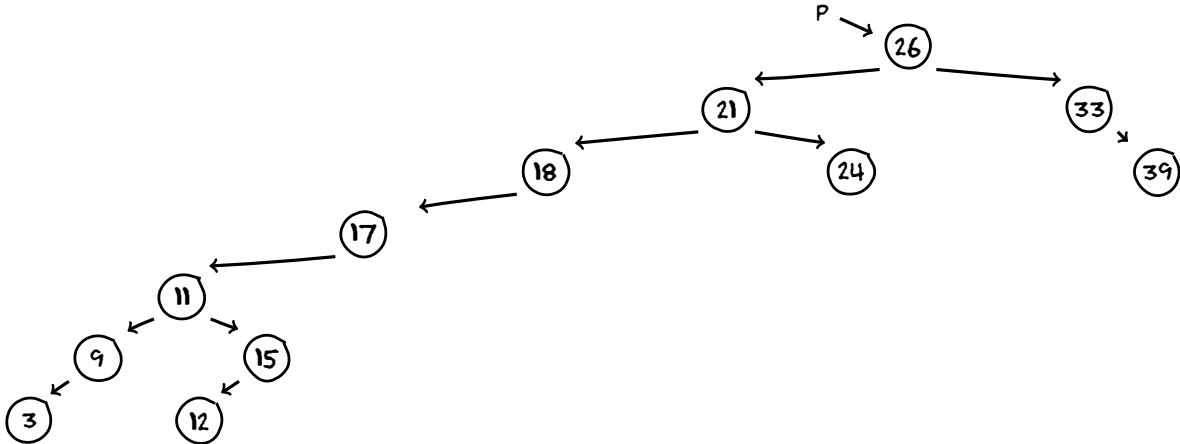
Bom, uma ideia consiste em fazer o 26 tomar o lugar do 17 na raiz da árvore



Daí, nós podemos fazer o 21 tomar o lugar do 17

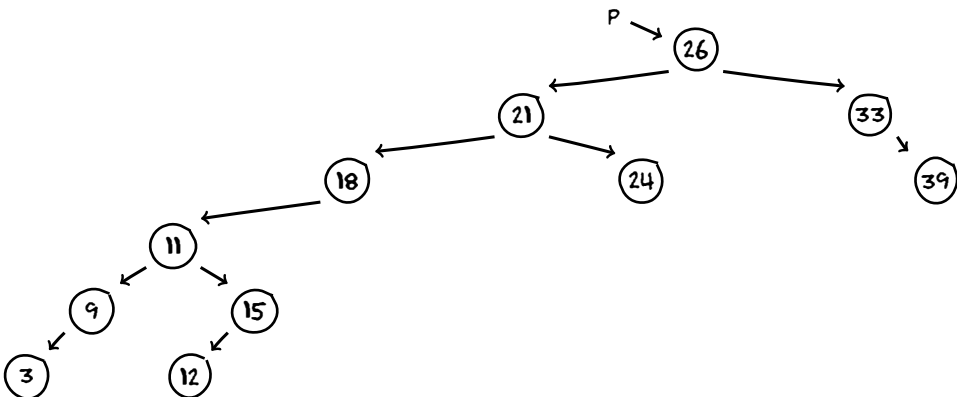


E depois, nós colocamos o 18 no lugar do 17



Agora, o 17 não tem mais um filho direito.

Logo, ele pode ser removido da árvore colocando o filho esquerdo no seu lugar



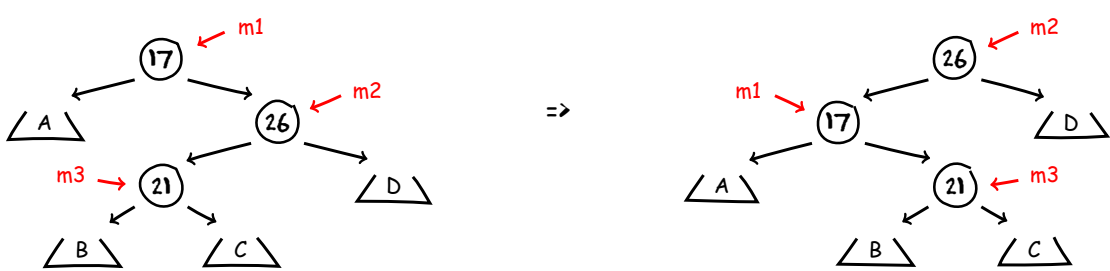
Sim! nós descobrimos outro algoritmo para fazer a remoção na árvore binária de busca.

E a sua ideia é bem simples

1. Fazer o filho direito tomar o lugar do elemento, até que não exista mais um filho direito.
2. E daí, remover o elemento da árvore

A operação importante acontece no passo 1: *o filho toma o lugar do pai.*

E nós observamos que ela pode ser implementada com a ajuda de 3 mãozinhas



— (e apenas 2 instruções)

Agora, nós podemos colocar essa operação dentro de uma função auxiliar

```
func SFD (q) // Sobe Filho Direito
    Se (q == Nulo OU q->dir == Nulo)
        Retorna ( q )
    Senão
        m1 = q; m2 = m1->dir; m3 = m2->esq // coloca as mãozinhas
        m2->esq = m1; m1->dir = m3 // e rearranja
        Retorna (m2)
```

E a função de remoção fica assim

```
func remoção-Rec (q,k)
    Se (q == Nulo) Retorna ( q ) // já removi
    Sse (q->num > k) q->esq = remoção-Rec ( q->esq,k ) // descendo ...
    Sse (q->num < k) q->dir = remoção-Rec ( q->dir,k ) // descendo ...
    Sse (q->dir == Nulo)
        fe = q->esq; free(q) // remoção do elem
        Retorna (fe)
    Senão
        q = SFD(q) // sobe o filho
        q->esq = remoção-Rec ( q->esq,k ) // descendo ...
```