

Busca na árvore 2-3

O primeiro passo é definir o registro `RegInt23`

```
struct RegInt23
    int          tipo
    int          num1, num2
    struct RegInt23  esq, meio, dir
```

Daí, nós definimos a estratégia recursiva de busca assim

→ *Para procurar o número `k` na árvore 2-3*

- *primeiro nós verificamos se ele está na raiz*
- *se não estiver, nós procuramos na subárvore esquerda, do meio ou direita, dependendo do tipo do registro e dos valores `num1` e `num2`*

E daí, a coisa fica assim

```
func buscaArv23 (q,k)

    Se (q == Nulo)                      Retorna ('Não está lá ...')

    Sse (q->num1 == k)                  Retorna ('Achei')

    Sse (q->tipo == 3 E q->num2 == k)    Retorna ('Achei')

    Sse (q->num1 > k)                   resp = buscaArv23 (q->esq,k)

    Sse (q->tipo == 2 OU q->num2 > k)    resp = buscaArv23 (q->meio,k)

    Senão                               resp = buscaArv23 (q->dir,k)

    Retorna (resp)
```