

A primeira coisa que nós vamos fazer é um programa que imprime alguma coisa na tela.

Na linguagem C, a coisa é feita assim

```
1.  #include <stdio.h>
2.  #include <stdlib.h>

3.  int main()
    {
4.      printf ("oi! to aqui ...");
    }
```

Quer dizer, `printf` é o comando que imprime uma mensagem na tela.

Legal.
