

Legal.

Agora está na hora de colocar um pouco de inteligência no nosso programa.

Quer dizer, inteligência é a capacidade de fazer coisas diferentes em situações diferentes.

E para detectar situações diferentes, nós precisamos testar se as coisas são assim ou assado.

Na linguagem C, isso é feito com o comando `if-else`.

A coisa fica assim

```
1.  #include <stdio.h>
2.  #include <stdlib.h>

3.  int main()
    {
4.      float    n1, n2;
5.      float    media;

6.      printf ("digite a primeira nota: ");
7.      scanf ("%d", &n1);
8.      printf ("\n digite a segunda nota: ");
9.      scanf ("%d", &n2);

10.     media = ( n1 + n2 ) / 2;
11.     if ( media >= 5 )
12.         printf ("média = %f ==>  Aprovado", media);
13.     else
14.         printf ("média = %f ==>  Reprovado", media);
    }
```

A primeira novidade desse programa aparece nas linhas 4, 5 e 10

```
4.  float n1, n2;
5.  float media;
    ( . . . )
10. media = ( n1 + n2 ) / 2;
```

Quer dizer, nas linhas 4,5 nós indicamos que as variáveis `n1`, `n2`, `media` vão armazenar números fracionários (ou do tipo `float`), porque uma nota não precisa ser um número inteiro.

E daí, para imprimir uma variável `float`, a gente escreve assim

```
printf ("média = %f", media);
```

A segunda novidade é o uso do comando `if-else` nas linhas 4 – 7, que implementa a seguinte lógica

```
Se ( a média é maior ou igual a 5 )
    Imprime ("Aprovado")
Senão
    Imprime ("Reprovado")
```