

## Programando o autômato não-determinístico

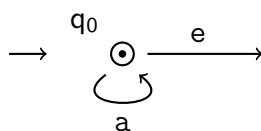
As transições vazias também são ótimas para programar o autômato não-determinístico.

Por exemplo, imagine que nós queremos um autômato que aceita as

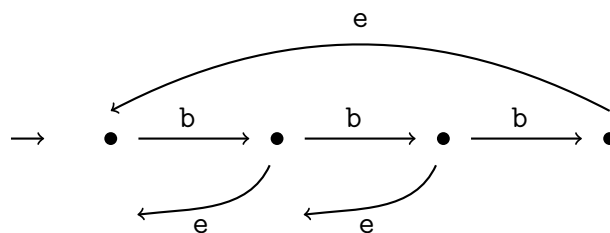
→ *palavras que não possuem blocos de b's de tamanho ímpar*

Daí, nós podemos fazer a construção do autômato em etapas.

O primeiro componente faz a leitura dos a's e aguarda o aparecimento de um bloco de b's — (*ele advinha quando os b's vão aparecer*)



Daí, nós montamos uma arapuca para os blocos de b's com tamanho múltiplo de 3



Quer dizer, os blocos de tamanho múltiplo de 3 ficam presos na arapuca e não conseguem sair.

Mas existem duas saídas por baixo para os blocos de outros tamanhos.

Finalmente, basta juntar uma coisa com a outra

