

O autômato produto

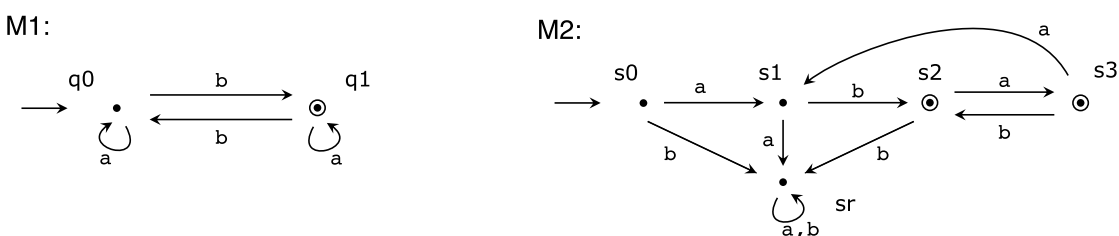
Mas, essa não é a única maneira de fazer as coisas.

Quer dizer, a gente também pode raciocinar diretamente com autômatos.

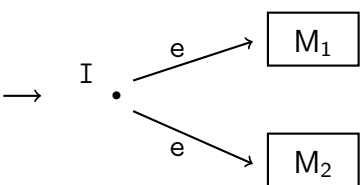
Considere mais uma vez as linguagens

- L_1 = palavras com um número ímpar de b's
- L_2 = concatenações não-vazias de blocos ab e aba

E considere os autômatos M_1 e M_2 que reconhecem essas linguagens



E agora, imagine que nós construímos o seguinte autômato



Mas, como é que esse negócio funciona ?

Bom, no começo da computação, o autômato passa do estado inicial I para (q_0, s_0) .

Daí, a gente lembra que M_1 e M_2 são autômatos determinísticos.

Isso significa que, a partir de agora, nós sempre vamos estar em um estado de M_1 e um estado de M_2 .

Por exemplo,

$$I \xrightarrow{e} (q_0, s_0) \xrightarrow{a} (q_0, s_1) \xrightarrow{b} (q_1, s_2) \xrightarrow{a} (q_1, s_3) \longrightarrow \dots$$

Quer dizer, o que nós temos aqui é uma máquina que executa M_1 e M_2 em paralelo.

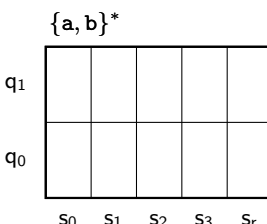
Mas, o que é que essa máquina faz ?

Bom, aqui nós podemos raciocinar em termos de linguagens.

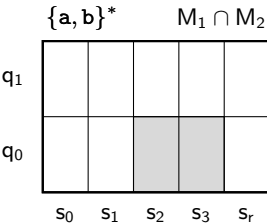
Quer dizer, os diagramas de M_1 e M_2 particionam o conjunto de todas as palavras assim



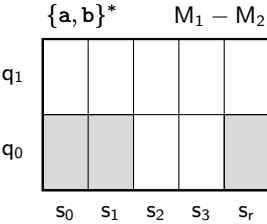
Daí que, quando nós executamos M_1 e M_2 em paralelo, nós obtemos a seguinte partição



Finalmente, se a gente quer o autômato que reconhece $L_1 \cap L_2$, basta marcar os pares que contém estados finais de M_1 e M_2 como finais



Por outro lado, se a gente quiser um autômato que reconhece a linguagem $L_1 - L_2$, basta marcar os estados finais assim



Legal, não é?

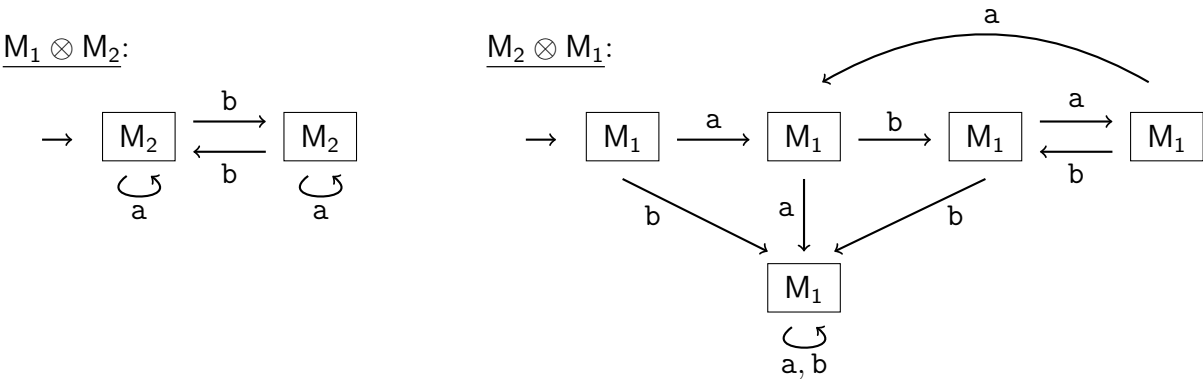
Sim, mas tem uma coisa ainda mais legal.

Quer dizer, imagine que nós queremos um autômato determinístico que reconhece a linguagem $L_1 \cap L_2$.

Daí, uma ideia seria aplicar o método sistemático da aula 09.

Mas, nós também podemos construir o *autômato produto* de M_1 e M_2 .

Quer dizer, existem duas maneiras de fazer isso



A ideia é que nós substituímos os estados de um autômato por cópias do outro autômato.

E agora, nós podemos expandir o primeiro deles assim

