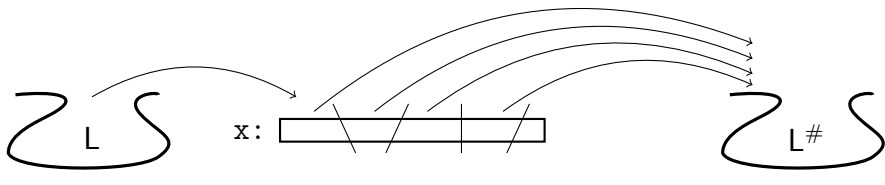


Pedaços, prefixos e etc

Agora imagine que L é a linguagem reconhecida pelo autômato M .

Imagine que nós pegamos as palavras de L e quebramos em pedaços de todas as maneiras possíveis.

E imagine que nós formamos uma nova linguagem $L^\#$ com todos esses pedaços



A questão é

- Será que nós conseguimos construir um autômato que reconhece a linguagem $L^\#$?

Hmm ...

A intuição parece ser a seguinte

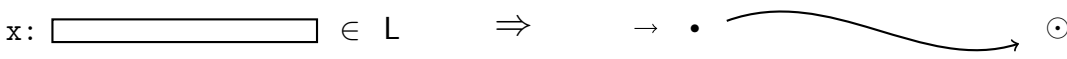
- $L^\#$ foi construída com os pedaços das palavras de L
logo, $M^\#$ deve ser construído com os pedaços de M

Hmm ...

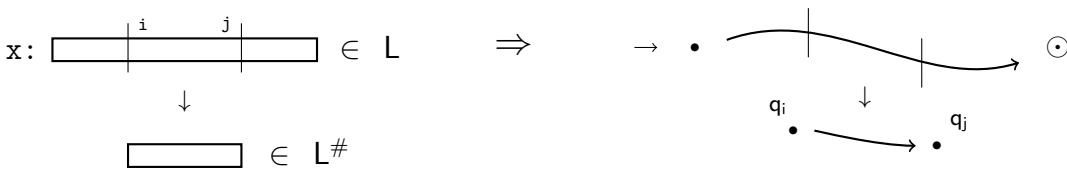
Mas ainda não é isso.

Quer dizer, a ideia é a seguinte: *os caminhos do autômato $M^\#$ devem ser construídos com pedaços dos caminhos de M .*

O que nós temos em mente aqui é que toda palavra de L corresponde a um caminho de aceitação no autômato M



Logo, um pedaço dessa palavra corresponde a uma pedaço do caminho



O que nós queremos é que esse pedaço de caminho seja um caminho de aceitação em $M^\#$

— (porque o pedaço da palavra está em $L^\#$)

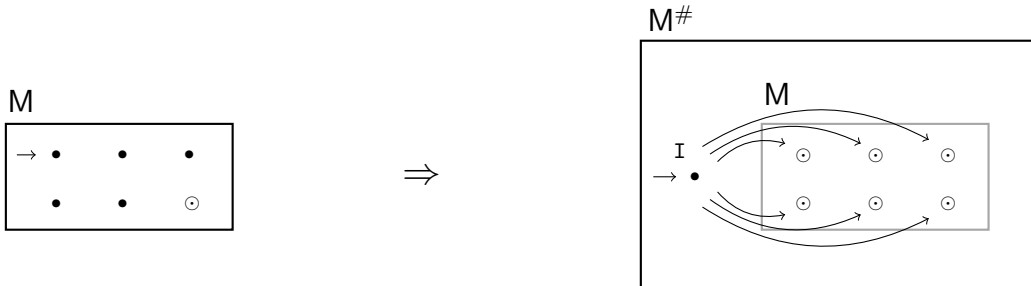
Bom, para isso basta fazer com que q_i seja o estado inicial e que q_j seja um estado final de $M^\#$.

Mas, q_i e q_j são dois estados quaisquer no meio do caminho.

Logo, o que nós precisamos é que

- todos os estados de M sejam estados iniciais de $M^\#$
e todos os estados de M sejam estados finais de $M^\#$

Quer dizer,



Na verdade, não são realmente todos os estados de M que viram estados iniciais e finais de $M^\#$.

Quer dizer, são apenas os estados que aparecem em algum caminho de aceitação de M .

Por exemplo, esse não é o caso do estado de rejeição.

Vejamos outros exemplos.

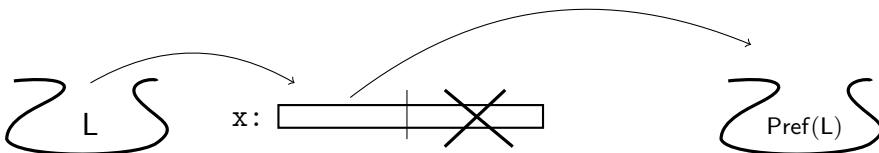
Exemplos

a. Prefixos e sufixos

Imagine outra vez que L é a linguagem reconhecida pelo autômato M .

Imagine que nós pegamos as palavras de L e quebramos em um ponto qualquer.

E imagine que nós formamos a linguagem $\text{Pref}(L)$ com a primeira parte de todas essas cortes



Quer dizer, $\text{Pref}(L)$ é a linguagem formada pelos prefixos das palavras da linguagem L .

E nós podemos definir a linguagem dos sufixos $\text{Suf}(L)$ de maneira análoga.

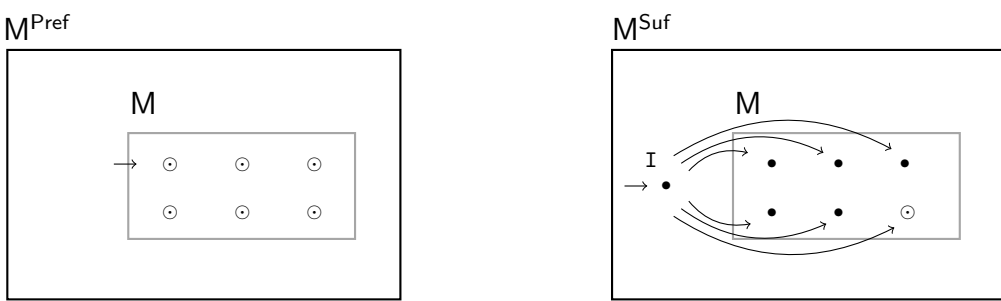
O problema consiste em

- Construir autômatos que reconhecem as linguagens $\text{Pref}(L)$ e $\text{Suf}(L)$

Mas, agora isso já não é difícil.

Quer dizer, basta usar os truques que a gente acabou de ver — (um para cada autômato)

A coisa fica assim



◇

b. Pref-Suf

Agora imagine que L_1 , L_2 são as linguagens reconhecidas pelos autômatos M_1 , M_2 .

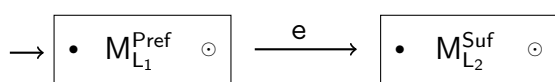
E imagine que nós queremos construir um autômato para a seguinte linguagem

$$\text{Pref}(L_1) \cdot \text{Suf}(L_2)$$

Quer dizer, essas são as palavras formadas pela concatenação do prefixo de uma palavra de L_1 com o sufixo de uma palavra de L_2 .

Ora, mas agora isso é bem fácil.

Quer dizer, basta fazer o seguinte

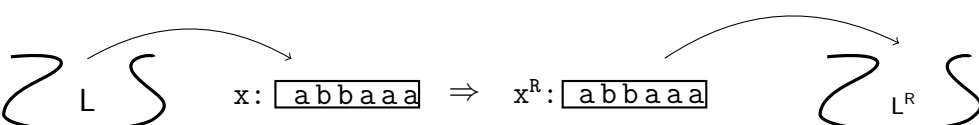


◇

c. Reverso

Imagine mais uma vez que L é a linguagem reconhecida pelo autômato M .

E imagine que nós formamos a linguagem L^R virando as palavras de L ao contrário



O problema consiste em

- Construir um autômato que reconhece a linguagem L^R

E aqui é a hora para uma pequena esperteza.

Quer dizer, a ideia é que basta virar uma expressão regular ao contrário, para obter a expressão regular do reverso da linguagem original.

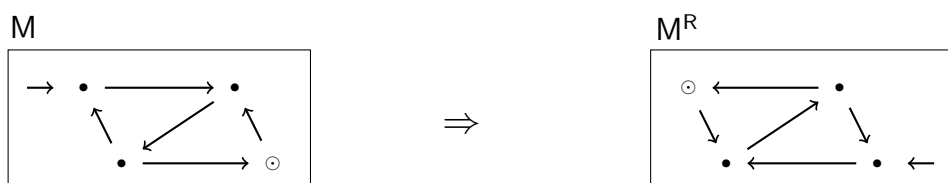
Por exemplo,

$$L = a(ab \cup bab)^*ab^* \Rightarrow L^R = b^*a(bab \cup ba)^*a$$

Mas, nós também podemos fazer o mesmo truque com os autômatos.

Quer dizer, para obter o autômato M^R

- nós invertemos a direção das transições
- transformamos o estado inicial em estado final
- e transformamos os estados finais em estados iniciais



Legal, não é?

◇