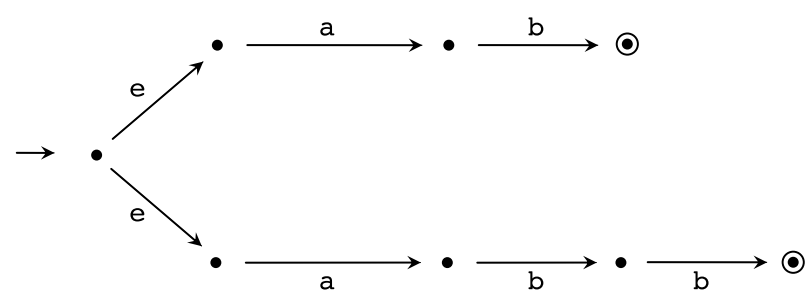


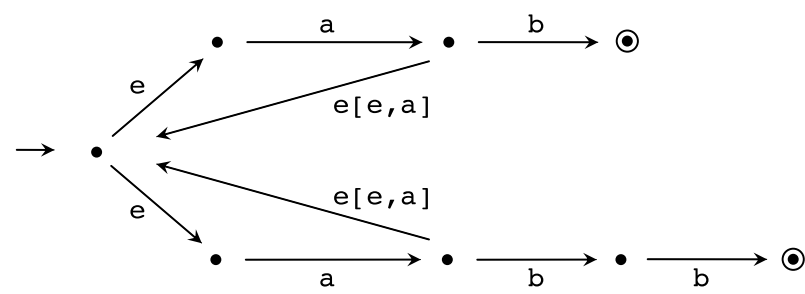
A linguagem $a^n b^m$, onde $n \leq m \leq 2n$ (continuação)

Como vimos na seção anterior, essa linguagem possui dois blocos básicos: ab e abb .

Logo, nós vamos ter dois caminhos no autômato



Em ambos os caminhos nós podemos interromper a leitura do bloco no meio, para dar início à leitura de um novo bloco



E a ideia é que, ao alcançarmos o fim de ambos os caminhos, nós devemos retomar a leitura dos blocos que foram interrompidos.

Mas, aqui nós temos um pequeno problema

- Como é que nós podemos saber se a leitura que foi interrompida era de um bloco ab ou abb ?

A solução é colocar essa informação na pilha.

Quer dizer, ao invés de empilhar um a em ambos os casos, nós podemos empilhar, por exemplo, os símbolos 1 ou 2 para indicar qual caminho foi interrompido.

Abaixo nós temos o autômato de pilha que implementa essa ideia, onde os dois estados finais foram combinados em um só

