

Teoria dos Autômatos e Linguagens Formais

aula 20: Gramáticas

1 Introdução

As nossas primeiras ideias sobre os padrões recursivos apareceram quando nós fizemos a seguinte observação sobre a linguagem PARBAL

- *As palavras de PARBAL podem ter uma outra palavra de PARBAL em seu interior*

Por exemplo,

$$\begin{array}{ccccc} (&) & & (\dots \dots \dots) & \\ (&) & \Rightarrow & (\dots) & \Rightarrow & ((())) \\ (&) & & (&) \end{array}$$

Hoje nós vamos levar essa ideia adiante para obter o conceito de gramática.

2 Gramáticas

Nós podemos codificar o padrão recursivo da linguagem PARBAL da seguinte maneira¹

$$x = (x)$$

Quer dizer, a ideia é que dos dois lados o x significa "*uma palavra de PARBAL*".

E daí, o que a equação está dizendo é

- *um palavra de PARBAL pode ter uma outra palavra de PARBAL em seu interior*

Mas, nós também podemos interpretar a equação de maneira ligeiramente diferente.

Quer dizer, nós podemos interpretar a equação como uma *regra de substituição*

- toda vez que a gente encontra o x , nós podemos substituí-lo pelo bloco (x)

$$x \rightarrow (x)$$

E agora, a regra de substituição se torna um mecanismo para construir palavras de PARBAL.

Quer dizer, começando com a variável x e aplicando a regra uma vez, nós obtemos a palavra

$$(x)$$

¹Note como essa equação é semelhante ao código de um procedimento recursivo

```
proc F()
{
  ....
  F();
  ....
}
```

Em seguida, aplicando a regra outra vez, nós obtemos a palavra

$$((x))$$

e assim por diante.

Mas, a regra $x \rightarrow (x)$ não é ainda um mecanismo completo gerador de palavras de PARBAL.

Nós precisamos de uma regra para eliminar o x da expressão

$$x \rightarrow e$$

E nós precisamos de uma regra que nos permitir produzir padrões repetitivos

$$x \rightarrow x x$$

Uma *gramática* é basicamente uma coleção de regras de substituição que gera as palavras de uma linguagem

$$x \rightarrow (x)$$

$$x \rightarrow x x$$

$$x \rightarrow e$$

Em geral, as gramáticas podem ter diversas variáveis diferentes, e os livros utilizam a letra S para indicar onde tudo começa.

Abaixo nós temos a gramática da linguagem PARBAL.

$$1. S \rightarrow (S)$$

$$2. S \rightarrow S S$$

$$3. S \rightarrow e$$

E abaixo nós temos a *derivação* (produção, geração, construção, etc.) de uma palavra de PARBAL utilizando as regras da gramática

$$S \xRightarrow{(2)} S S \xRightarrow{(1)} (S) S \xRightarrow{(3)} () S \xRightarrow{(1)} () (S) \xRightarrow{(1)} () ((S)) \xRightarrow{(3)} () (())$$

A seguir, nós veremos outros exemplos de gramáticas.

Exemplos

a. A linguagem $a^n b^n$, e suas variantes

Abaixo nós temos a gramática da linguagem $a^n b^n$

$$1. S \rightarrow a S b$$

$$2. S \rightarrow e$$

que pode ser apresentada de maneira ainda mais sucinta como

$$S \rightarrow a S b \mid e$$

(isto é, a variável S pode ser substituída por aSb ou e)

A primeira variante da linguagem $a^n b^n$ que nós vamos considerar é a linguagem

$$a^n b^{2n}$$

que pode ser gerada pela gramática

$$S \rightarrow a S bb \mid e$$

A seguir, nós consideramos a variante

$$a^n b^m, \text{ onde } n = 2m \text{ ou } m = 2n$$

Isto é, aqui nós temos o conjunto de palavras da forma $a..ab..b$, onde um dos blocos tem o dobro do tamanho do outro.

Uma ideia seria ter uma gramática para cada caso

$$S_1 \rightarrow aa S_1 b \mid e$$

$$S_2 \rightarrow a S_2 bb \mid e$$

E a seguir nós adicionamos a regra

$$S \rightarrow S_1 \mid S_2$$

(Em certo sentido, aqui nós temos uma gramática definida como a união de duas gramáticas mais simples.)

A próxima variante que nós vamos considerar é a seguinte

$$a^n b^m, \text{ onde } \frac{n}{2} \leq m \leq 2n$$

Uma primeira ideia para obter a gramática que gera essa linguagem seria aplicar alternadamente as regras

$$S_1 \rightarrow aa S_1 b \mid e$$

$$S_2 \rightarrow a S_2 bb \mid e$$

E uma maneira simples de conseguir isso é

$$S \rightarrow S_1 \mid S_2 \mid e$$

$$S_1 \rightarrow aa S b$$

$$S_2 \rightarrow a S bb$$

Por exemplo, a palavra $aaabbb$ seria derivada da seguinte maneira

$$S \Rightarrow S_1 \Rightarrow a S bb \Rightarrow a S_2 bb \Rightarrow aaa S bbb \Rightarrow aaabbb$$

Mas, essa gramática não é capaz de produzir, por exemplo, as palavras ab e $aabb$.

Abaixo nós temos uma solução simples para esse problema

$$S \rightarrow S_1 \mid S_2 \mid S_3 \mid e$$

$$\begin{aligned} S_1 &\rightarrow aa S b \\ S_2 &\rightarrow a S bb \\ S_3 &\rightarrow a S b \end{aligned}$$

Finalmente, a última variante que nós vamos considerar é a seguinte

$$a^n b^m, \text{ onde } m > n$$

Aqui nós podemos raciocinar de duas maneiras.

A primeira delas consiste em ver as palavras dessa linguagem como a concatenação

$$(a^n b^n) b^k, \text{ onde } k > 0$$

E daí nós obtemos a gramática

$$\begin{aligned} S &\rightarrow S_1 B \\ S_1 &\rightarrow a S b \mid e \\ B &\rightarrow b B \mid b \end{aligned}$$

A segunda maneira consiste em ver as palavras da linguagem como

$$a^n (b^k) b^n, \text{ onde } k > 0$$

E daí nós obtemos a gramática

$$\begin{aligned} S &\rightarrow a S b \mid B \\ B &\rightarrow b B \mid b \end{aligned}$$

◇

b. PAL, BAL e DOB

Nós já conhecemos o padrão recursivo da linguagem PAL:

- existem 4 blocos básicos: **aa**, **bb**, **a**, **b**
- e as palavras mais complexas são obtidas inserindo um bloco no meio de outro bloco

As regras abaixo implementam esse procedimento de construção recursiva

$$\begin{aligned} S &\rightarrow a S a \mid b S b \\ S &\rightarrow aa \mid bb \mid a \mid b \mid e \end{aligned}$$

A linguagem BAL é semelhante, mas

- ela possui apenas 2 blocos básicos: **ab** e **ba**
- e ela também envolve o padrão repetitivo

Isso nos leva à seguinte gramática

$$\begin{aligned} S &\rightarrow a S b \mid b S a \mid S S \\ S &\rightarrow ab \mid ba \mid e \end{aligned}$$

Mas, pensando de maneira diferente, nós também podemos chegar à seguinte gramática

$$\begin{array}{lll} S & \rightarrow & aB \\ S & \rightarrow & bA \\ S & \rightarrow & e \end{array} \qquad \begin{array}{lll} A & \rightarrow & a \\ A & \rightarrow & aS \\ A & \rightarrow & BAA \end{array} \qquad \begin{array}{lll} B & \rightarrow & b \\ B & \rightarrow & bS \\ B & \rightarrow & ABB \end{array}$$

(*Você consegue ver que essa gramática também gera a linguagem BAL?*)

(*Você consegue explicar porque?*)

A seguir, nós vamos considerar a seguinte linguagem

DOB = palavras onde um dos símbolos aparece o dobro de vezes que o outro

Para obter a gramática que gera a linguagem DOB, nós começamos quebrando o problema

$$\text{DOB} = \text{DOB-a} \cup \text{DOB-b}$$

onde DOB-a (DOB-b) é o conjunto das palavras onde o número de a's (b's) é o dobro do número de b's (a's).

Daí, a ideia é que nós vamos ter a regra

$$S \rightarrow S_1 \mid S_2$$

onde a variável S_1 produz as palavras de DOB-a e S_2 produz as palavras de DOB-b.

Agora basta construir a gramática de DOB-a — pois a gramática de DOB-b é análoga.

Vejamos.

As palavras mais simples de DOB-a são

$$a a b, \quad a b a, \quad b a a, \quad (\text{além da palavra vazia } e)$$

e isso já nos dá os blocos básicos da construção recursiva.

Em seguida, nós observamos que existem dois lugares onde um bloco pode ser inserido dentro de outro bloco

$$\begin{array}{ccc} a \dots a b & & a a \dots b \\ aab & & aab \end{array}$$

Isso corresponde às seguintes regras de substituição

$$S \rightarrow a S a b \mid a a S b$$

Mas, nós também podemos inserir dois blocos no interior de um único bloco

$$\begin{array}{ccc} a \dots a \dots b & & \\ aab & aab & \end{array}$$

o que corresponde à regra

$$S \rightarrow a S a S b$$

Finalmente, nós observamos que a linguagem DOB-a também envolve o padrão repetitivo, que é implementado pela regra

$$S \rightarrow SS$$

Abaixo nós temos a gramática completa de DOB-a

$$S \rightarrow aSaSb \mid aSbSa \mid bSaSa$$

$$S \rightarrow SS$$

$$S \rightarrow aab \mid aba \mid baa \mid e$$

É possível reduzir o número de regras da gramática da seguinte maneira

$$S \rightarrow aSaSbS \mid aSbSaS \mid bSaSaS$$

$$S \rightarrow e$$

(Você consegue ver?)

◇

c. $a^n b a^{n+m} b a^m$

Como nós vimos na aula 19, nós podemos decompor as palavras dessa linguagem da seguinte maneira

$$(a^n b a^n) (a^m b a^m)$$

isto é, uma concatenação de duas palavras da linguagem $a^n b a^n$.

Logo, a primeira regra da gramática é

$$S \rightarrow TT$$

E a seguir, nós escrevemos as regras que permitem derivar uma palavra de $a^n b a^n$ a partir da variável T .

As regras são as seguintes

$$T \rightarrow aTa$$

$$T \rightarrow b$$

A seguir, nós consideramos a seguinte variante

$$a^n b a^m b a^{m+n}$$

Mais uma vez, nós lembramos que as palavras dessa linguagem podem ser decompostas como

$$a^n b (a^m b a^m) a^n$$

isto é, uma palavra da linguagem $a^n b a^n$ dentro da outra.

Logo, a ideia é realizar a construção recursiva da palavra mais externa e, no momento em que a construção é encerrada, nós iniciamos a construção da palavra mais interna.

Abaixo nós temos as regras da gramática

$$S \rightarrow aSa$$

$$\begin{aligned} S &\rightarrow \mathbf{b} T \\ T &\rightarrow \mathbf{a} T \mathbf{a} \\ T &\rightarrow \mathbf{b} \end{aligned}$$

◇

d. Uma linguagem regular

Considere a linguagem

- palavras que possuem um bloco de a's de tamanho ímpar

Nós sabemos que isso é uma linguagem regular.

Logo, nós podemos escrever uma expressão regular que descreve essas palavras

$$\left((a \cup b)^* \mathbf{b} \cup e \right) a(aa)^* \left(\mathbf{b}(a \cup b)^* \cup e \right)$$

E agora não é difícil construir a gramática.

O primeiro passo é decompor a expressão regular em 3 partes

$$\underbrace{\left((a \cup b)^* \mathbf{b} \cup e \right)} \quad \underbrace{a(aa)^*} \quad \underbrace{\left(\mathbf{b}(a \cup b)^* \cup e \right)}$$

E daí nós podemos ter variáveis T_1 , T_2 e T_3 que produzem palavras descritas por cada parte.

As regras de T_1 são

$$\begin{aligned} T_1 &\rightarrow Q \mathbf{b} \mid e \\ Q &\rightarrow \mathbf{a} Q \mid \mathbf{b} Q \mid e \end{aligned}$$

Quer dizer, a variável Q produz uma sequência qualquer de a's e b's, e essa sequência está separada do bloco ímpar de a's (na parte 2) por um símbolo b.

Abaixo nós temos as regras de T_2

$$T_2 \rightarrow \mathbf{aa} T_2 \mid \mathbf{a}$$

E abaixo nós temos as regras de T_3

$$T_3 \rightarrow \mathbf{b} Q \mid e$$

onde as regras de Q já foram dadas.

A seguir, nós vamos considerar a linguagem

- palavras que possuem dois blocos de a's do mesmo tamanho

Qual é a ideia aqui?

Bom, nós precisamos gerar os dois blocos de a's que vão ter o mesmo tamanho simultaneamente — para garantir que eles vão ter o mesmo tamanho.

Isso pode ser feito com as regras

$$\begin{aligned} S &\rightarrow \mathbf{a} S_1 \mathbf{a} \\ S_1 &\rightarrow \mathbf{a} S_1 \mathbf{a} \end{aligned}$$

Daí, quando a construção dos blocos termina, nós podemos colocar qualquer coisa entre eles

(menos um **a** ou a palavra vazia).

No caso mais simples, existe apenas um **b** entre os dois blocos, o que corresponde à regra

$$S_1 \rightarrow \mathbf{b}$$

E, no caso geral, pode haver qualquer coisa (separada dos blocos de **a**'s por um símbolo **b**), o que corresponde à regra

$$S_1 \rightarrow \mathbf{b} Q \mathbf{b}$$

Finalmente, nós lembramos que pode aparecer qualquer coisa antes do primeiro bloco e depois do segundo bloco.

Logo, nós modificamos a primeira regra para

$$S \rightarrow T_1 \mathbf{a} S_1 \mathbf{a} T_3$$

onde T_1 e T_3 são variáveis do exemplo anterior.

Abaixo nós temos a gramática completa da linguagem

$$S \rightarrow T_1 \mathbf{a} S_1 \mathbf{a} T_3$$

$$S_1 \rightarrow \mathbf{a} S_1 \mathbf{a} \mid \mathbf{b} Q \mathbf{b} \mid \mathbf{b}$$

$$T_1 \rightarrow Q \mathbf{b} \mid \mathbf{e}$$

$$T_3 \rightarrow \mathbf{b} Q \mid \mathbf{e}$$

$$Q \rightarrow \mathbf{a} Q \mid \mathbf{b} Q \mid \mathbf{e}$$

◇