

O padrão recursivo de PARBAL

Nós podemos codificar o padrão recursivo da linguagem PARBAL da seguinte maneira^a

x = (x)

Quer dizer, a ideia é que dos dois lados o *x* significa "*uma palavra de PARBAL*".

E daí, o que a equação está dizendo é

- *um palavra de PARBAL pode ter uma outra palavra de PARBAL em seu interior*

Mas, nós também podemos interpretar a equação de maneira ligeiramente diferente.

Quer dizer, nós podemos interpretar a equação como uma *regra de substituição*

- toda vez que a gente encontra o *x*, nós podemos substituí-lo pelo bloco (*x*)

x → (x)

E agora, a regra de substituição se torna um mecanismo para construir palavras de PARBAL.

Quer dizer, começando com a variável *x* e aplicando a regra uma vez, nós obtemos a palavra

(x)

Em seguida, aplicando a regra outra vez, nós obtemos a palavra

((x))

e assim por diante.

Mas, a regra *x* → (*x*) não é ainda um mecanismo completo gerador de palavras de PARBAL.

Nós precisamos de uma regra para eliminar o *x* da expressão

x → e

E nós precisamos de uma regra que nos permitir produzir padrões repetitivos

x → x x

Uma *gramática* é basicamente uma coleção de regras de substituição que gera as palavras de uma linguagem

x → (x)
x → x x
x → e

Em geral, as gramáticas podem ter diversas variáveis diferentes, e os livros utilizam a letra *S* para indicar onde tudo começa.

Abaixo nós temos a gramática da linguagem PARBAL.

1. *S* → (*S*)
2. *S* → *S S*
3. *S* → e

E abaixo nós temos a *derivação* (produção, geração, construção, etc.) de uma palavra de PARBAL utilizando as regras da gramática

S $\xRightarrow{(2)}$ S S $\xRightarrow{(1)}$ (S) S $\xRightarrow{(3)}$ () S $\xRightarrow{(1)}$ () (S) $\xRightarrow{(1)}$ () ((S)) $\xRightarrow{(3)}$ () (())

^aNote como essa equação é semelhante ao código de um procedimento recursivo

```
proc F()  
{  
  ....  
  F();  
  ....  
}
```