

Teoria dos Autômatos e Linguagens Formais

aula 22: Raciocínio recursivo com gramáticas

1 Introdução

Consider a seguinte gramática

$$S \rightarrow aB \mid bA \mid e$$

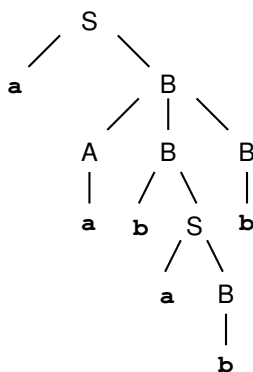
$$B \rightarrow b \mid bS \mid ABB$$

$$A \rightarrow a \mid aS \mid BAA$$

Que palavras são geradas por essa gramática?

A melhor maneira de descobrir isso consiste em examinar alguns exemplos do que se pode fazer com as suas regras.

Abaixo nós temos um desses exemplos

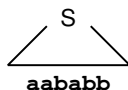


O esquema acima é chamado de *árvore de derivação*.

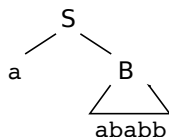
Em uma árvore de derivação, cada nó interno e seu conjunto de filhos corresponde à aplicação de uma regra da gramática. E o conjunto de folhas da árvore, percorrido da esquerda para a direita, corresponde à palavra que foi produzida nessa derivação: **aababb**.

As árvores de derivação oferecem uma maneira conveniente de ver como as diversas partes da palavra final são produzidas a partir de símbolos diferentes que aparecem na derivação.

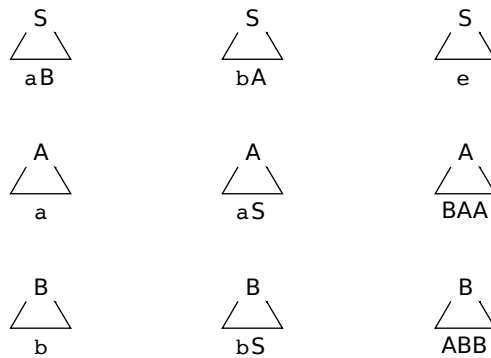
Por exemplo, nós podemos representar o fato de que a palavra final inteira é obtida a partir do símbolo inicial S como



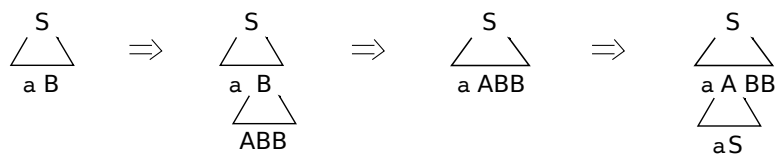
E para ver a parte da palavra que é produzida pelo símbolo B que aparece na parte de cima da árvore, nós fazemos



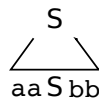
Esse esquema de representação também pode ser utilizado para apresentar as regras da gramática de maneira gráfica



A partir desse ponto de vista, a produção de palavras com as regras da gramática pode ser vista como um jogo de quebra-cabeças



E, brincando com as regras da gramática dessa maneira, nós chegamos eventualmente à seguinte observação:



que corresponde à regra $S \rightarrow aaSbb$.

Nesse ponto, nós começamos a desconfiar que a gramática que nós vimos no início corresponde a mais uma maneira de gerar a linguagem **BAL**.

Esse fato é comprovado com mais duas observações adicionais:

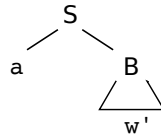
1. todas as regras da gramática de **BAL** que nós vimos na aula passada podem ser obtidas dessa maneira — portanto, essa gramática pode gerar todas as palavras de **BAL**.
2. as regras dessa gramática sempre produzem palavras com a mesma quantidade de **a**, **A**'s e **b**, **B**'s — portanto, essa gramática não gera palavras que não estão em **BAL**.

2 Raciocínio recursivo com gramáticas

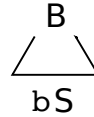
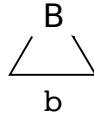
Agora que sabemos o que a gramática faz, é fácil descobrir a lógica por trás das suas regras.

Considere a seguinte derivação

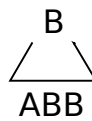
Sabendo que a palavra $w = aw'$ obtida nessa derivação é uma palavra de **BAL**, isso nos dá a dica de que o símbolo B é responsável por produzir palavras que possuem exatamente um símbolo **b** a mais do que **a**'s.



De fato, isso segue imediatamente das regras



E, assumindo que o símbolo A produz palavras com exatamente um símbolo a a mais do que b 's, nós vemos que isso também é verdade para a regra



A seguir, nós vamos ver outros exemplos que exploram esse ponto de vista recursivo sobre as gramáticas.

Exemplos

a. Uma linguagem regular

Considere a linguagem

$$a^*(aba \cup ba)^*(aa^*b)^*$$

Note que qualquer palavra w dessa linguagem pode ser decomposta como

$$w = w' w'' w'''$$

onde

$$w' \in a^* \quad w'' \in (aba \cup ba)^* \quad w''' \in (aa^*b)^*$$

Agora é fácil definir as regras da gramática, utilizando símbolos intermediários para produzir cada uma das 3 partes da palavra:

$$S \rightarrow RTU$$

$$R \rightarrow RR \mid a \mid e$$

$$T \rightarrow TT \mid aba \mid ba \mid e$$

$$U \rightarrow UU \mid aRb \mid e$$

◇

b. PARBAL

Nós obtemos uma gramática para a linguagem **PARbal** a partir de três observações simples:

- A concatenação de duas palavras de PARbal também é uma palavra de PARbal , o que corresponde à regra

$$S \rightarrow SS$$

- Ao colocar uma palavra de PARbal entre parênteses nós obtemos uma outra palavra de PARbal , o que corresponde à regra

$$S \rightarrow (S)$$

- A palavra vazia ϵ é uma palavra de PARbal , o que corresponde à regra

$$S \rightarrow \epsilon$$

◇

c. ARVBIN

Essa é a linguagem das árvores binárias codificadas na forma de expressões com parênteses balanceados. Por exemplo,

$$() \Rightarrow \bullet \quad (()) \Rightarrow \begin{array}{c} \bullet \\ | \\ \bullet \end{array} \quad (()()) \Rightarrow \begin{array}{c} \bullet \\ / \quad \backslash \\ \bullet \quad \bullet \end{array}$$

Note que, ARVbin é o subconjunto de PARbal onde todo par de parênteses contém 0, 1 ou 2 termos em seu interior.

No vocabulário das árvores binárias, o nó que fica no topo é chamado de *raiz* da árvore, e os nós que ficam logo abaixo são chamados de *filhos* da raiz. A observação importante, no entanto, é que os filhos da raiz podem ser eles mesmos raízes de outras árvores binárias. Veja o exemplo abaixo:

$$((()()))()()) \Rightarrow \begin{array}{c} \bullet \\ / \quad \backslash \\ \begin{array}{c} \bullet \\ | \\ \bullet \\ / \quad \backslash \\ \bullet \quad \bullet \end{array} \quad \begin{array}{c} \bullet \\ / \quad \backslash \\ \bullet \quad \bullet \end{array} \end{array}$$

Essa observação nos dá imediatamente as regras da gramática que gera a linguagem ARVbin , analisando os quatro casos possíveis:

- árvore cuja raiz possui dois filhos:

$$S \rightarrow (SS)$$

- árvore cuja raiz possui apenas um filho:

$$S \rightarrow (S)$$

- árvore que possui apenas a raiz:

$$S \rightarrow ()$$

- árvore vazia:

$$S \rightarrow \epsilon$$

Nota: Observe que a segunda e a terceira regras são desnecessárias, uma vez que elas podem ser simuladas por aplicações sucessivas da primeira e da última regras.

◇

d. EXPR

```

E  -->  ( E )  |  E + E  |  E - E  |  E * E  |  E / E  |  N
N  -->  N D   |  D
D  -->  0   |  1   |  ...   |  9

```

Solução alternativa:

```

E  -->  ( E )  |  E + T  |  E - T  |  T
T  -->  T * F   |  T / F   |  F
F  -->  ( E )  |  N
N  -->  N D   |  D
D  -->  0   |  1   |  ...   |  9

```

◇

e. REG

Nesse exemplo nós vamos ver que o conjunto de todas as expressões regulares pode ser gerado por uma gramática. Isso é fácil de ver raciocinando recursivamente, pois

- se α e β são expressões regulares, então $\alpha\beta$ também é uma expressão regular, o que corresponde à regra

$$S \rightarrow SS$$

- se α e β são expressões regulares, então $(\alpha \cup \beta)$ também é uma expressão regular, o que corresponde à regra

$$S \rightarrow (S \cup S)$$

- se α é uma expressão regular, então $(\alpha)^*$ também é uma expressão regular, o que corresponde à regra

$$S \rightarrow (S)^*$$

- os símbolos **a**, **b** e a palavra vazia **e** são expressões regulares triviais, o que corresponde à regra também é uma expressão regular, o que corresponde à regra

$$S \rightarrow a \mid b \mid e$$

◇

f. LOOP

```
( . . . )
```

◇

g. FRAGC

```
<compound stmt> --> { <stmt list> }
```

```
<stmt list> --> <stmt> <stmt list> | epsilon
<stmt> --> <compound stmt>
<stmt> --> if ( <expr> ) <stmt>
<stmt> --> if ( <expr> ) <stmt> else <stmt>
<stmt> --> while ( <expr> ) <stmt>
<stmt> --> do <stmt> while ( <expr> ) ;
<stmt> --> for ( <stmt> <expr> ; <expr> ) <stmt>
<stmt> --> case <expr> : <stmt>
<stmt> --> switch ( <expr> ) <stmt>
<stmt> --> break ; | continue ;
<stmt> --> return <expr> ; | goto <id> ;
```

◇